

I. PRÉPARATION DE L'APPAREIL

1. basculer l'interrupteur : point enfoncé
2. sélectionner Handball (5) puis **immédiatement** après (3)
3. choisir temps croissant (6) ou décroissant (7)
4. choisir le temps de jeu. Par exemple 25 mn : 2 fois (10) et 5 fois (11). Valider (8)
5. choisir le temps mort : 1 mn en pressant une fois sur (10). Valider (8)
6. choisir un temps de prolongation fictif (laisser 0). Valider (8)

II. DÉBUT DU MATCH

1. faire partir le chrono (10). S'assurer de la présence de K à l'écran, à côté du temps : il signale que le Klaxon est actionné. S'il n'apparaît pas, presser sur (9) pendant que le temps tourne
2. pour un temps mort : arrêter le temps (10), faire partir le décompte du temps mort (11). Faire repartir le chrono (10)
3. en cas de « 2 minutes » : presser FAUTES : un décompte apparaît à l'écran.
4. en cas d'erreur, presser 3 (ERREUR) puis sur la touche à l'origine de l'erreur, puis à nouveau 3

III. MI-TEMPS

1. le chrono s'arrête automatiquement, le klaxon retentit. Le temps continue de défiler à l'écran, en restant invisible des spectateurs
2. **lorsque la mi-temps est terminée, appuyer sur (10) pour arrêter le défilement du temps de pause puis presser (8) pour revenir à la fonction CHRONO**

IV. DÉBUT DE SECONDE PÉRIODE

1. faire partir le chrono (10). **S'il ne part pas, c'est que l'on a oublié de presser (8) à la fin de la mi-temps. Le faire alors, puis à nouveau (10)**

V. RENCONTRE SUIVANTE

1. presser (5) c'est-à-dire RAZ (remise à zéro) puis reparamétrer l'appareil